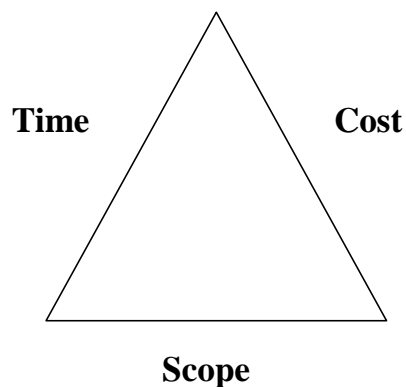


1 Algemeen

1.1 Projectmanagement

Projectmanagement kan worden omschreven als het bepalen van de optimale inzet van middelen om een van te voren vast omschreven doel te bereiken. Vrijwel altijd is daarbij de factor tijd van belang. Men spreekt wel van de driehoek Time, Cost en Scope.

Bij projecten kan de beschikbaarheid van middelen (Resources) bepalend zijn voor het kunnen bereiken van het doen binnen de gestelde tijd. In de driehoek zijn Resources vervat in de term Cost.



De deadline (Time) kan bij een project in gevaar komen. De Cost kan oplopen door extra middelen in te zetten, maar ook het bijstellen van het projectdoel (Scope) is mogelijk. De projectleider maakt een keuze.

1.2 Microsoft Project 2000

Microsoft Project 2000 is een hulpmiddel voor de projectmanager. Het is gericht op de taken (en taakgroepen) die moeten worden verricht om het doel te realiseren. Daarnaast kunnen de bronnen (Resources) worden beheerd. Deze bronnen worden toegewezen aan de uit te voeren taken. Als het uurtarief, overwerktaarif of vaste kosten zijn gespecificeerd kan de kostprijs worden bepaald. Door het aktualiseren van een planning (gewerkte uren invoeren) kunnen door Project 2000 naderhand de werkelijke kosten berekend worden.

Project is echter vooral gericht op het maken van globale planningen, een hulpmiddel om zicht te blijven houden op de grote lijn indien meerdere projecten tegelijk worden uitgevoerd of als projecten complex zijn. Anders gezegd: Project is gericht op het maken van tijdsplanningen van taken. Voor inroosteren van medewerkers (resources) op een uur tot uur basis ligt in Project niet het accent. Men gebruikt daar beter speciale roosterapplicaties voor.

1.3 Venster van MS Project

De onderdelen van het venster van MS Project worden hier besproken.

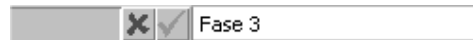
Toolbars



Standard Toolbar



Formatting Toolbar



Task Entry Bar

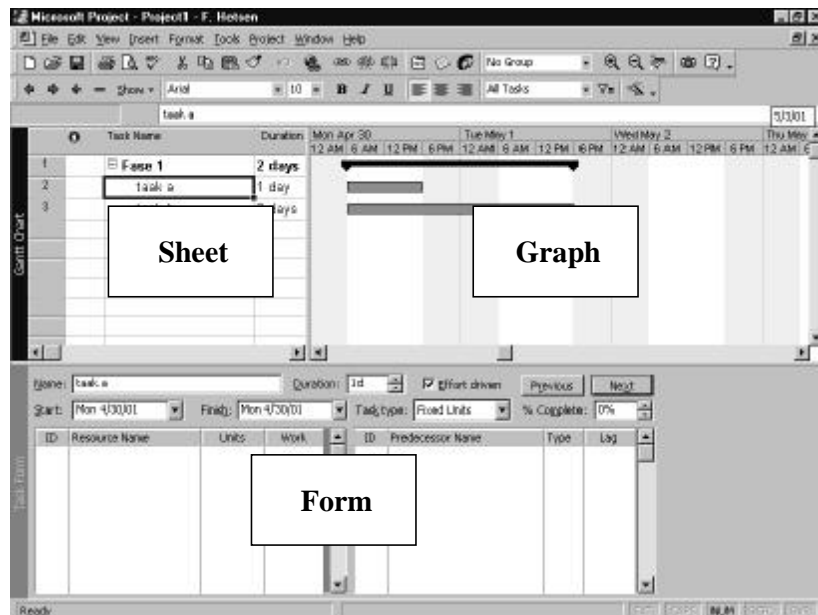
1.4 Views

Er zijn voor het weergeven van data drie mogelijkheden:

- Sheet
- Graph
- Form

Vaak bevat een view enkele van deze elementen.

Het onderstaande voorbeeld toont de view Gantt Chart gecombineerd met de view Task Form.



View Bar

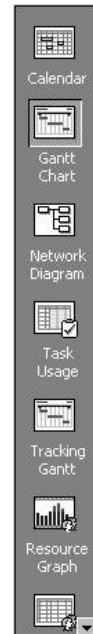
Na installatie van Project is deze standaard aanwezig aan linkerkant van het scherm.

De bar kan in/uitgeschakeld worden via de menubalk **View, View Bar**.

Project kent 23 verschillende views. Deze weergaven kunnen elk afzonderlijk of soms tegelijk in beeld worden gebracht.

Project start met de view **Gantt Chart**. Naast deze wordt vooral gebruik gemaakt van de views Task Usage, Resource Sheet en Resource Usage.

Het onderste pictogram in de View Bar is **More Views...** (te bereiken met het grijze knopje met de driehoek beneden in de balk). More Views leidt tot een dialoogkader met keuze uit alle 23 beschikbare views.



Belangrijkste views

Task views	Calendar	Weergave van een project op een kalender (grafisch)
	Gantt Chart	Strokenplan (grafisch)
	Network diagram	
	Task usage	Weergave van middelen per taak (niet-grafisch)
	Tracking Gantt	Strokenplan met vergelijking van gewenst en feitelijk schema (grafisch)
Resource views	Resource Graph	Urenbesteding per middel (grafisch)
	Resource Sheet	Lijst met middelen-gegevens (niet-grafisch)
	Resource Usage	Taken per middel (niet-grafisch).

1.5 Help in Project

De help-functie in Project is zeer bruikbaar. Zowel via de inhoudsopgave (Contents), Answerwizard en index vindt de gebrui-

ker snel antwoord op vragen over technieken en achtergronden van Project. De Help-knop die in de meeste dialoogkaders aanwezig is voert de gebruiker tevens naar de informatie in de help-documentatie. (En ook andersom biedt de help weer toegang tot dialoogkaders.)

Help en tutorial:

- Ø Kies in menu **Help, Contents and Index**.
- Ø Kies in menu **Help, Getting started, Tutorial**.